

REGELBOK

Riksdagsspelet – ett lagarbete



Riksdagsspelet går ut på att driva sitt partis politik. Målet är att få igenom så många lagförslag som möjligt och vinna folkets förtroende genom att visa sina kunskaper om den svenska demokratin.

Vem vinner?

För att lyckas få igenom era förslag behöver ni argumentera, förhandla och samarbeta med andra partier.

Längs kanten av spelplanen finns en linje som visar hur stort väljarstöd alla partier har. I början av spelet har alla partier 4 % av rösterna, eftersom det är vad som krävs för att komma in i riksdagen. Det motsvarar ungefär 300 000 röster i Sverige. För varje steg framåt på linjen för väljarstödet ökar partiet sitt stöd med 100 000 röster, och för varje steg under Start minskar stödet med 50 000 röster.

Det parti som efter de fyra åren har kommit längst på linjen för väljarstöd har vunnit spelet.

Utskottsordförande

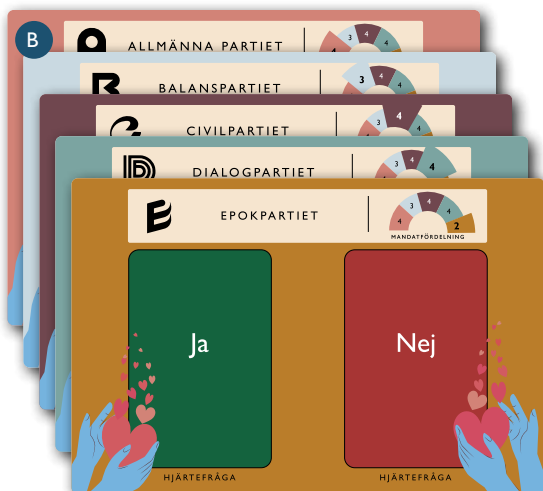
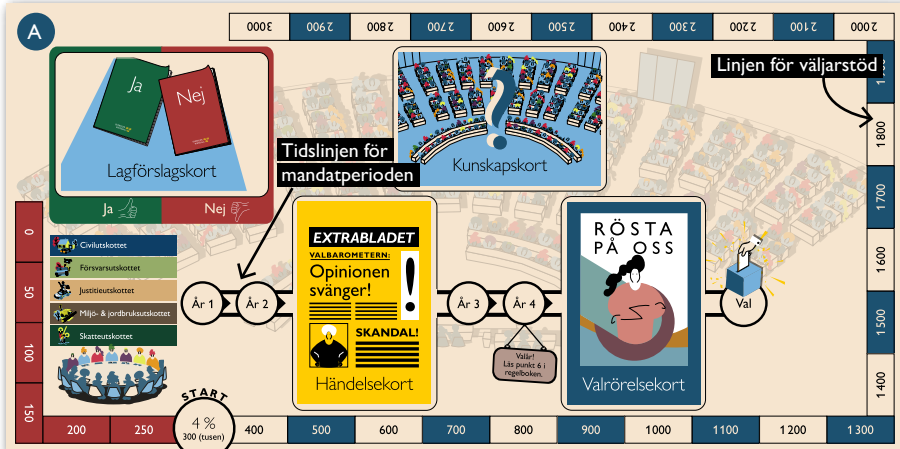
Ett parti har rollen som Uo (utskottsordförande). Om ingen har utsetts till Uo på förhand så utses den person som läser reglerna just nu till Uo.

Det parti som har Uo-rollen spelar spelet precis som övriga partier.

Uo läser upp reglerna medan ni spelar, flyttar årsmarkören efter varje avslutat år och leder utskottsmöten och voteringar (omröstningar).

Förberedelser

- Blanda högarna med **kunskapskort**, **händelsekort**, **valrörelsekort** och **lagförslagskort** och lägg dem på de markerade platserna på spelplanen enligt bilden på sida 3. Ställ **årsmarkören** på År 1 på tidslinjen för mandatperioden.
- Uo delar ut **partibräden** slumpvis till alla spelare. Uppe i högra hörnet på partibrädet står det hur många mandat partiet har. Det har betydelse vid voteringar (omröstningar). Spelarna lägger partibräderna framför sig och ställer sin partimarkör på Start (4 %) på linjen för väljarstöd på spelplanen.



- A** Spelplan
- B** 5 Partibräden
- C** 5 Lagförslagskort
- D** 20 Kunskapskort
- E** 10 Händelsekort
- F** 10 Valrörelsekort
- G** 10 Politik kort
- H** 1 Årsmärke
- I** 5 Partimärkörer



- Uo tar de fem gröna **politikkorten Ja** och ger dem till det parti som sitter till vänster. Partiet får titta på korten och välja ett av förslagen som sin hjärtefråga. Kortet ska läggas ned på "Hjärtefråga Ja" på partibrädet med texten vänd uppåt. Sedan ges korthögen vidare till nästa parti till vänster som gör likadant, och så vidare tills Uo får det sista kortet (Uo får alltså inte välja kort).
- Uo får sedan titta på de fem röda **politikkorten Nej** och välja ett av förslagen som sin hjärtefråga, men det får inte vara ett kort från samma utskott som redan ligger på partibrädet. Kortet ska läggas ned på "Hjärtefråga Nej" på partibrädet med texten vänd uppåt. Sedan ger Uo korthögen vidare till nästa parti till höger som gör likadant och så vidare tills alla kort har delats ut. Om det sista partiet får två kort från samma utskott får partiet byta ett kort med partiet till vänster. Alla partiers två hjärtefrågor ska vara från olika utskott.

Spelets gång

Ni behöver inte läsa igenom hela regelboken innan ni börjar spela. Spela steg för steg samtidigt som Uo läser reglerna högt. I korthet går spelet till på följande vis:

År 1: Frågestund, Utskottsmöte, Votering och Resultat.

År 2: Frågestund, Utskottsmöte, Votering, Resultat och Händelsekort.

År 3: Frågestund, Utskottsmöte, Votering och Resultat.

År 4 (valår): Utskottsmöte, Votering, Resultat, Valrörelsekort, Utskottsmöte, Votering och Resultat.

1. Frågestund

Uo läser det översta kunskapskortet för partiet till vänster. Sedan får partiet välja om det vill ha en fråga på lätt eller svår nivå.

Lätt nivå: De tre svarsalternativen läses högt. Vid rätt svar får partiet gå fram 1 steg på linjen för väljarstöd. Vid fel svar står partiet kvar.

Svår nivå: Frågan besvaras utan att svarsalternativ läses högt. Vid rätt svar får partiet gå fram 3 steg på linjen för väljarstöd. Vid fel svar står partiet kvar.

Efter att frågan besvarats läses meningen längst ner på kortet högt. Sedan läggs kortet underst i högen. Partiet som har svarat på en fråga läser nästa kunskapskort för partiet till vänster och så vidare tills alla partier har fått svara på en fråga.

2. Utskottsmöte

Uo vänder upp det översta lagförslagskortet och läser högt vad det står. Partier som har något av förslagen som hjärtefråga på sitt partibräde måste vid voteringen rösta på det förslaget.

Partierna får nu en kort stund på sig att titta på varandras partibräden.

De partier som har frågan på lagförslagskortet som hjärtefråga får nu försöka övertyga och förhandla med de andra partierna. På politik korten på partibrädet finns argument som hjälp. Sedan får alla under en kort stund diskutera fritt om hur de ska rösta och ställa frågor till varandra.

Uo fördelar ordet om det behövs.

Strategitips

Vilka partier skulle du kunna samarbeta med för att få stöd för ditt partis hjärtefrågor? Vilka partier tycker helt annorlunda i ditt partis hjärtefrågor?

Det är viktigt att försöka samarbeta och förhandla med andra partier för att kunna vinna spelet. Man kan till exempel komma överens med ett annat parti om att rösta på deras hjärtefråga i en annan omröstning om det partiet lovar att rösta på ditt partis förslag nu. Dessa löften är inte bindande.

3. Votering (omröstning)

Vid votering använder ni händerna för att rösta. Gör **tumme upp** för att rösta **Ja** och **tumme ned** för att rösta **Nej**. Partier som har något av förslagen som hjärtefråga på sitt partibräde måste vid voteringen rösta på det förslaget. Uo säger "3, 2, 1, RÖSTA!" och alla partier måste rösta samtidigt.

4. Resultat

Uo ansvarar för att räkna rösterna. Partiernas mandat på partibrädet avgör hur mycket deras röster är värda. Om något parti inte var närvarande vid voteringen ska partiets mandat inte räknas.

Räkna först ihop mandaten för de partier som röstade Ja och räkna sedan ihop mandaten för de partier som röstade Nej. Den sida som får nio mandat eller fler vinner voteringen och får igenom sitt förslag. De partier som vann voteringen ökar sitt väljarstöd. Det parti som fick igenom sin hjärtefråga går

fram 3 steg på linjen för väljarstöd. Partier på den vinnande sidan som inte hade frågan som hjärtefråga går fram 1 steg.

Det parti som förlorade voteringen om sin hjärtefråga backar 2 steg. Övriga partier på den förlorande sidan står kvar på samma plats på linjen.

5. Händelsekort

Efter voteringen i år 2 drar varje parti ett händelsekort. Uo läser sitt kort högt och följer instruktionerna. Sedan gör partiet till vänster om Uo samma sak och så vidare tills alla partier läst och följt sitt händelsekort.

6. Valår!

Under valåret sker ingen frågestund. Först genomförs utskottsmöte, votering och resultat på samma sätt som tidigare år. Därefter börjar valrörelsen. Alla spelare drar ett valrörelsekort, läser högt och följer instruktionerna. Därefter genomförs ännu ett utskottsmöte, votering och resultat. Detta är det sista som sker under mandatperioden. Därefter flyttas årsmarkören till Val.

7. Vem vinner?

Det parti som har störst stöd, alltså det parti som har kommit längst på linjen för väljarstöd, har vunnit spelet när det är val. Om två partier har lika stort stöd delar de på vinsten.

8. Hur gick det i valet? (valfritt)

Om ni har tid över och vill se hur det gått för ert parti i valet så kan ni räkna ut hur många procent av rösterna som varje parti fått och meddela resultatet till läraren. För att räkna ut detta, gör så här:

- Lägg ihop det totala väljarstödet för alla partier. Kom ihåg att varje siffra ska multipliceras med tusen. Om ett parti till exempel står på 1 200 på linjen för väljarstöd så motsvarar det 1 200 000 röster (1,2 miljoner). Läs av hur många röster varje parti har på linjen för väljarstöd och räkna ihop det totala antalet röster.
- Varje parti ska sedan räkna ut hur många procent det har fått i valet genom att dividera sitt eget väljarstöd (antal röster i rutan på linjen för väljarstöd) med det totala antalet röster som räknades ut i det förra steget. Gör om resultaten till procent utan decimaler.
- Packa ihop spelet. Uo lämnar spelet till läraren och rapporterar samtidigt hur många procent av rösterna varje parti fick i valet.

Lärarhandledning och instruktionsfilm finns på riksdagen.se/riksdagsspelet

ALLMÄNNNA PARTIET



SVERIGES RIKSDAG

Sveriges riksdag, 100 12 Stockholm

• tfn: 08-786 40 00 • www.riksdagen.se

